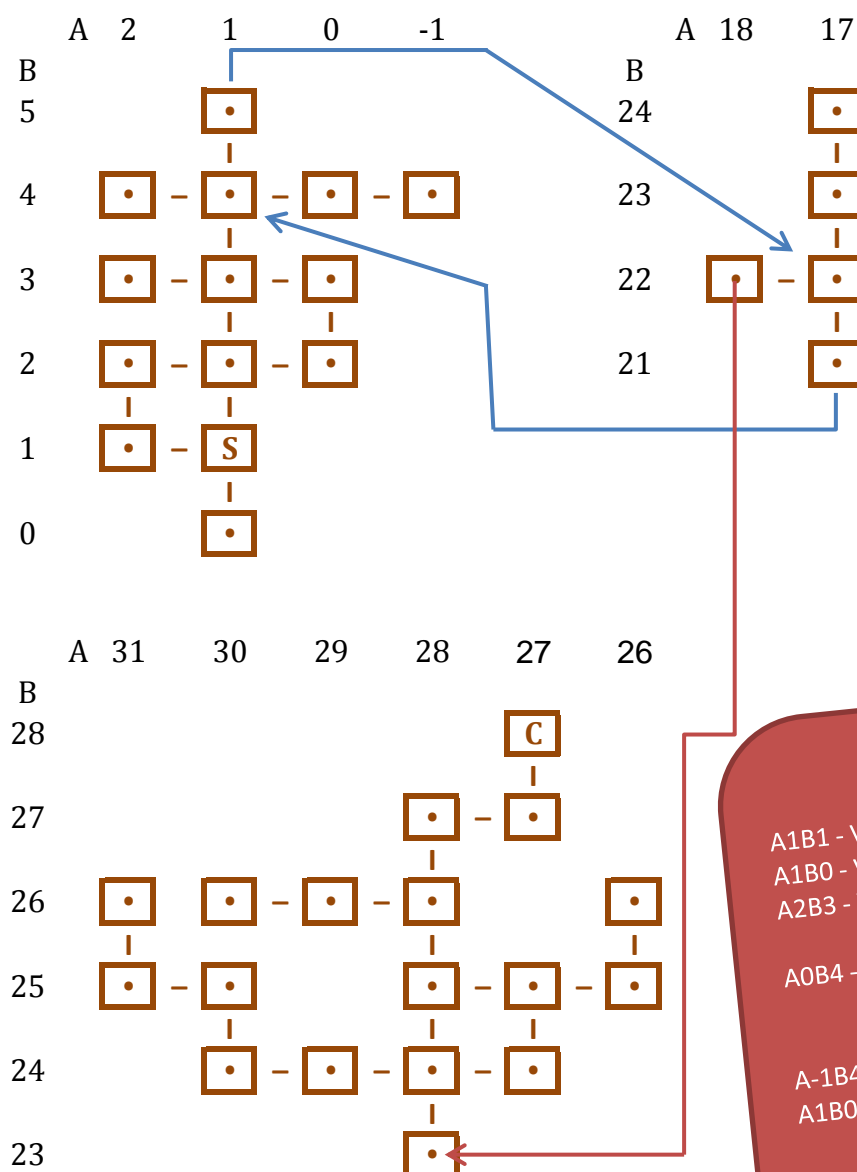


Kidův Poklad

Roman Jamrich



Věci k sebrání

A1B1 - Listek
 A1B0 - Kompas
 A2B3 - Lahev koralky
 A2B3 - smradlave ponožky
 A0B4 - Mapu
 A0B4 - Klíček
 A0B4 - Kod k zamku
 A0B4 - Krev
 A-1B4 - Klíč
 A17B23 - Zachranný člun
 A17B24 - Macetu
 A27B25 - Koralky
 A31B26 - Kláček
 A30B26 - Dynamit

Návod na hru

A1B1 - VEZ LISTEK, PŘECI LISTEK
 A1B0 - VEZMI KOMPAS
 A2B3 - VEZMI LAHEV
 VEZMI PONOŽKY
 A0B4 - VEZMI MAPU
 VEZMI KLÍČEK, POUŽIJ KLÍČEK
 VEZMI KOD
 A-1B4 - POUŽIJ KOD, VEZMI KLÍČ
 A1B0 - POZIJ LAHEV
 POUŽIJ KOMPAS A MAPU

A17B23 - VEZMI ČLUN
 A17B24 - VEZMI MACETU
 A18B22 - POUŽIJ ČLUN

A29B24 - VEZMI SIRKY
 A31B26 - VEZMI KLÁČEK
 A27B25 - VEZMI KORALKY
 A28B26 - POUŽIJ MACETU
 A30B26 - VEZMI DYNAMIT
 A28B27 - ZAPAL DYNAMIT
 A27B27 - POUŽIJ KLÍČ

(c)2010 fly.atari.org